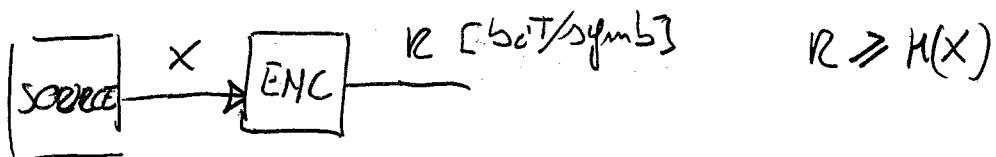


h2

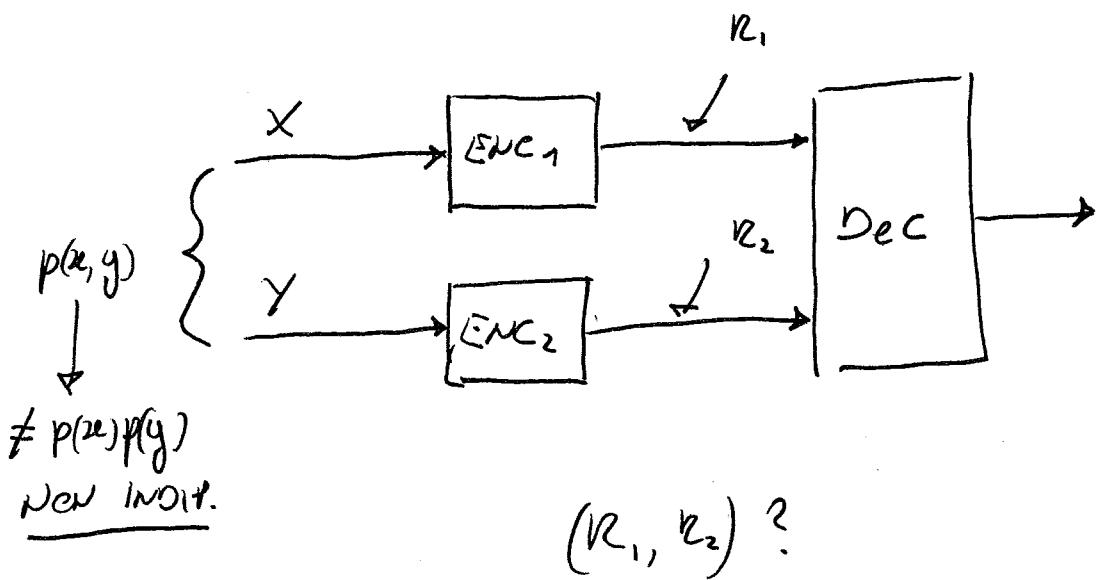
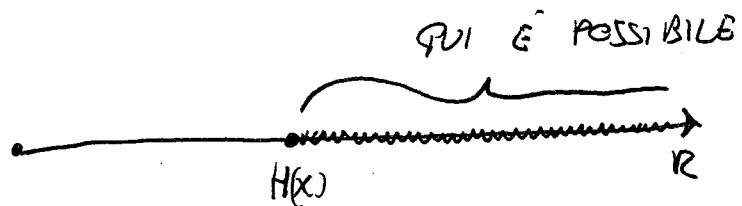
Codifica di Sorgente Distribuita

Data una sorgente $X \sim p(x) \quad x \in \mathcal{X}$ per effettuare la codifica "lossless", senza perdite, di X e, raggiungendo la velocità R per volta ottenere una lunghezza media di descrizione di X pari

$$H(X) \text{ [bit]}$$

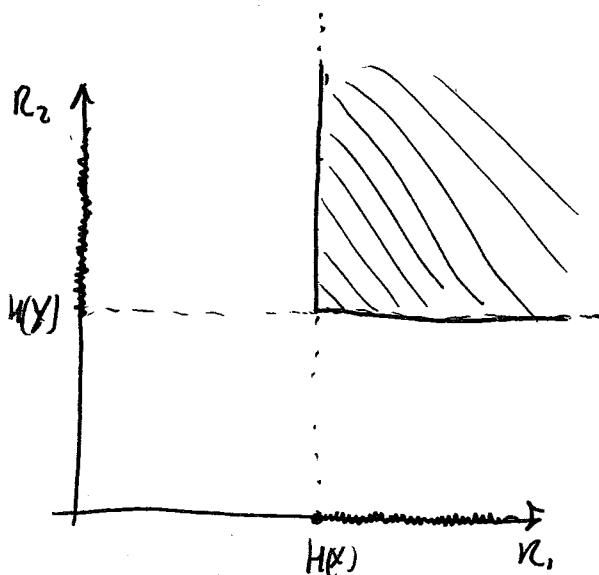


Cosa è consentita, possibile, e cosa no?

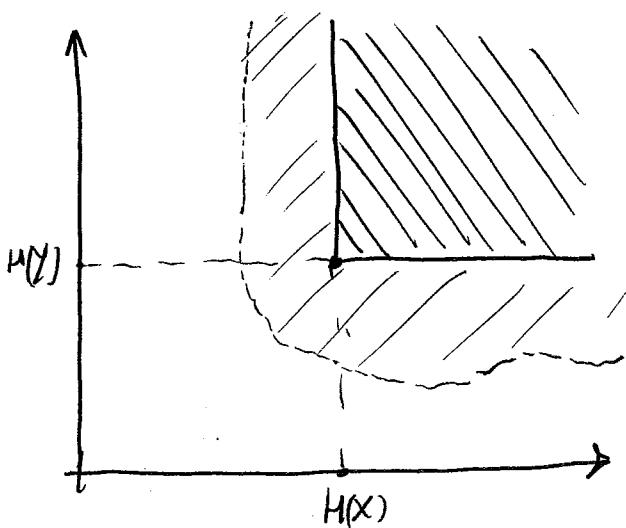


Codifica X e Y rispettivamente.

Potrei usare un codice ottimo per X e un ottimo per Y



Potrei fare meglio?

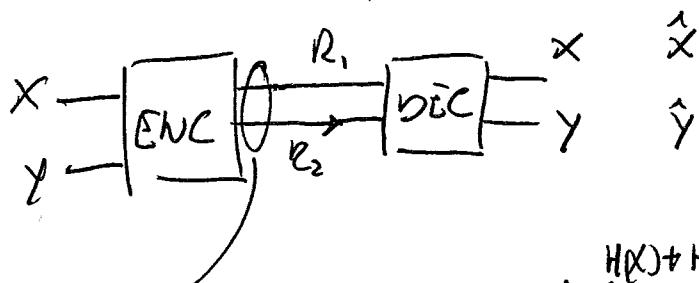


Potrebbe al limite? Potrebbe la parte di piano che comprende tutti gli assenti che posso dimostrare raggiungibili?

Outer bounds anteriori

(44)

Con un codificatore unico de opera su entrambi (X, Y)
non posso che far meglio o peggiore rispetto a due cod.
separati

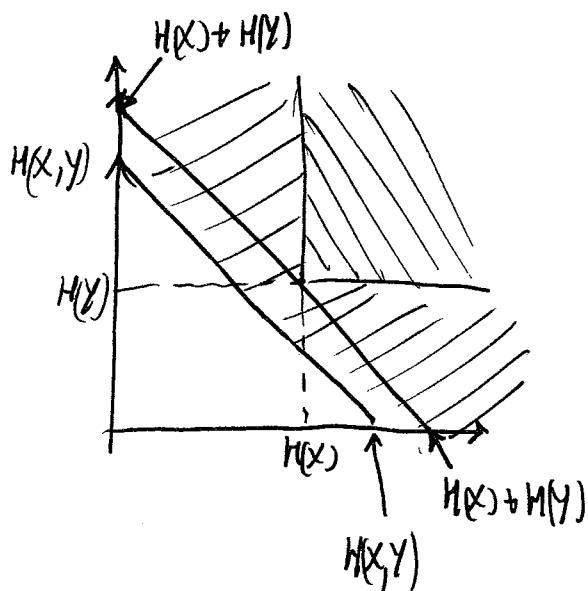


$$\text{Rate } R = R_1 + R_2$$

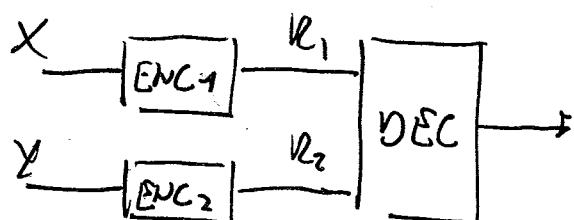
Perciò

$$R_1 + R_2 \geq H(X;Y)$$

è un outer bound



Se codifica separatamente



non posso superare i limiti in modo arbitrario :

$$R_1 = H(X|Y) \quad R_2 = 0 \quad \text{Verifica} \quad R_1 + R_2 = H(X|Y)$$

ma verrebbe dire che descrive (X, Y) sulla base del solo X !!!

C'è una part di y che non è nota, ma è prevedibile sulla base del s/d x .

Intuitivamente essa è l'incertezza su y nota x
ovvero

$$H(Y|X)$$

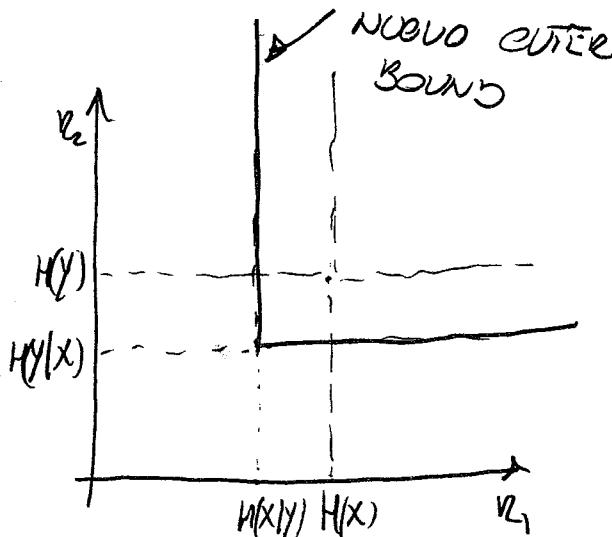
Quindi se $R_2 < H(Y|X)$ sta tentando di incorporare in R_2 una parte dell'informazione su y che non è contenuta in x

Perciò deve essere

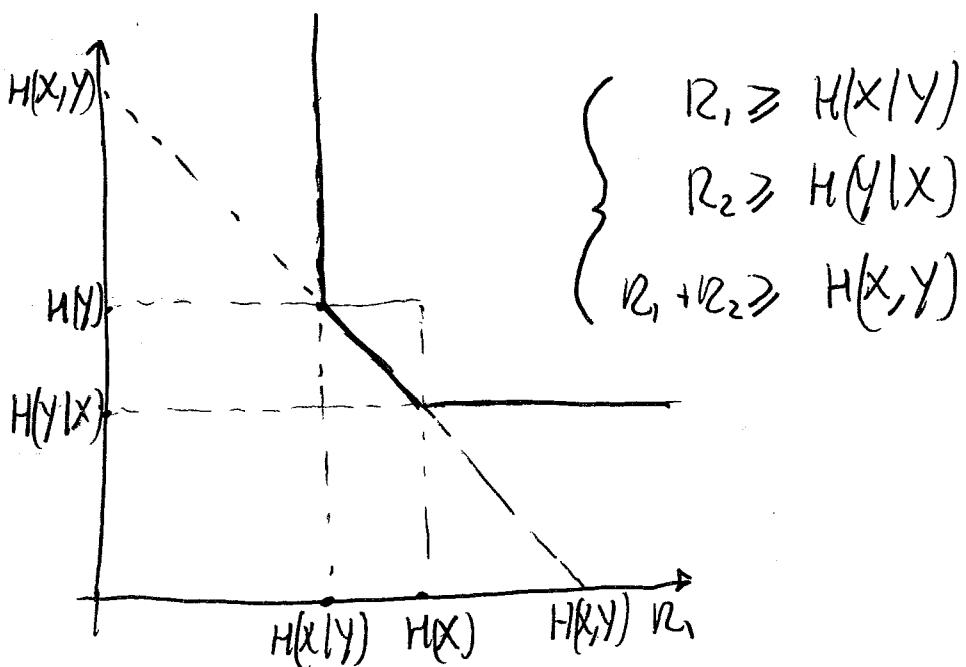
$$R_2 \geq H(Y|X)$$

e, analogamente

$$R_1 \geq H(X|Y)$$



Combinando:



46

Definizione: un codice $(\mathcal{X}^{nR_1}, \mathcal{Y}^{nR_2}), n$ per la codifica
 distribuita di una coppia (X, Y) di seguenti è dato da
 2 funzioni (o mappe) di codifica

$$f_1: \mathcal{X}^n \rightarrow \{1, \dots, 2^{nR_1}\}$$

$$f_2: \mathcal{Y}^n \rightarrow \{1, \dots, 2^{nR_2}\}$$

e da una corrispondente funzione (o mappa) di decodifica

$$g: \{1, \dots, 2^{nR_1}\} \times \{1, \dots, 2^{nR_2}\} \rightarrow \mathcal{X}^n \times \mathcal{Y}^n$$

Piùndi: si mappano vettori $\underline{x} \in \mathcal{X}^n$ e $\underline{y} \in \mathcal{Y}^n$ da
indici interi (vapp. resp. con nR_1 e nR_2 bit)

In generale, per avere compressione

$$2^{nR_1} < |\mathcal{X}|^n \quad \text{e} \quad 2^{nR_2} < |\mathcal{Y}|^n$$

mentre TUTTI i vettori $(\underline{x}, \underline{y})$ possono essere rappresentati!

Un siffatto codice è LOSSY. (In una accettazione particolare:
 vediamo)

Ammettiamo una prob. di errore > 0
 sui vettori decodificati:

$$g(f_1(\underline{x}), f_2(\underline{y})) = (\hat{\underline{x}}, \hat{\underline{y}}) \quad (\text{stime})$$

(7)

La probabilità di errore $P_e^{(n)}$ di un DSC con perdite lunghe n
è data da

$$P_e^{(n)} = \Pr \{ g(f_1(X), f_2(Y)) \neq (X, Y) \}$$

Una coppia di Tassi (R_1, R_2) si dice raggiungibile
(achievable) se \exists una sequenza di codici

$$\left((z^{nR_1}, z^{nR_2})^n \right) \text{ per cui } \lim_{n \rightarrow \infty} P_e^{(n)} = 0$$

La regione dei Tassi raggiungibili è la chiusura
dell'insieme di tutti gli (R_1, R_2) raggiungibili.

Teorema (Slepian e Wolf 1973)

La regione dei Tassi raggiungibili mediante DSC
di una coppia di seguenti (X, Y) c'è d. $(X, Y) \sim p(x, y)$
è data da

$$\left\{ \begin{array}{l} R_1 \geq H(X|Y) \\ R_2 \geq H(Y|X) \\ R_1 + R_2 \geq H(X, Y) \end{array} \right.$$

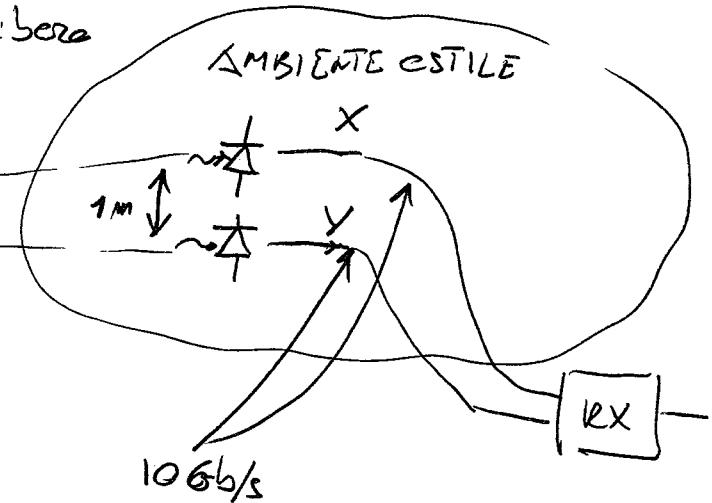
GB

Esempio:

Sistema ottico nello spazio libero

TX
DL

10 Gb/s

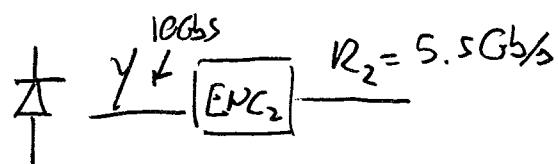
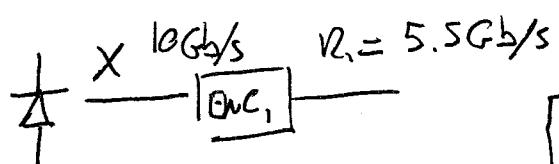
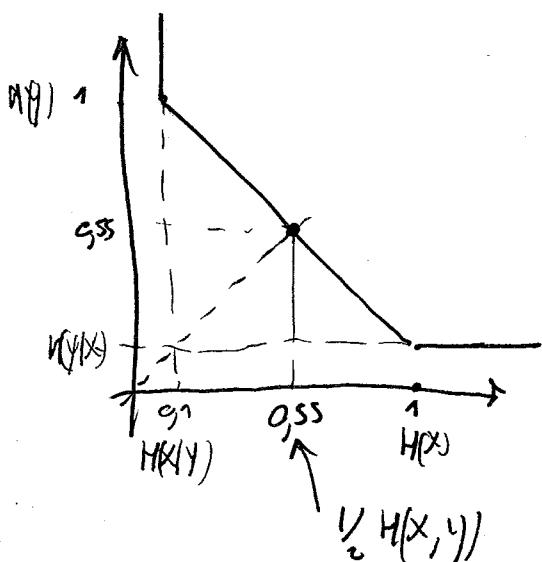
 $X, e Y$ 10 Gb/s ma saranno quasi sempre uguali! $p(x, y)$

$x \backslash y$	0	1
0	0,4935	0,0065
1	0,0065	0,4935

$$P\{X=0\} = P\{X=1\} = P\{Y=0\} = P\{Y=1\} = \frac{1}{2}$$

$$P\{X=Y\} = p = 0,987$$

$$H(X;Y) = H(X) + H(Y|X) = H(X) + h(p) = 1 + 0.1 = 1.1$$



(69)

$$(U, V) \sim p(U, V) \quad (U, V) \in \{0, 1\} \times \{0, 1\}$$

 $p(U, V)$

		0	1
		0	$\frac{1}{3}$
1	0	0	$\frac{1}{3}$
	1	0	0

$$H(U) = h\left(\frac{1}{3}\right) = 0,918 \text{ bit}$$

$$H(V) = H(U)$$

$$H(U, V) = -\log \frac{1}{3} = 1,585 \text{ bit}$$

$$H(U|V) = \frac{2}{3} = H(V|U)$$

Senza codifica: 2 bit per coppia di simboli

Codifica entropica Standard : $2 \times 0,918 = 1,836 \text{ bit}$ "

DSC S-W : 1.585 bit "

RANDOM BINNING

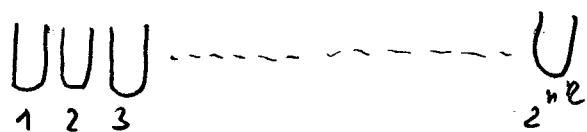
Codifica di Sorgente mediante R.B.

• Singola sorgente $X \sim p(x) \quad x \in \mathcal{X}$

1) fissare n lunghezza delle sequenze da cod.

Fissa R tasso della codifica (tale codice)

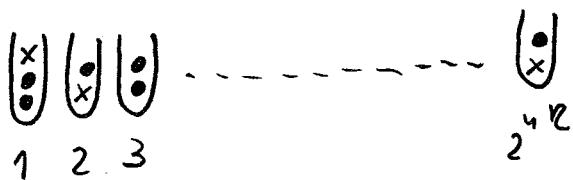
2) Predispongo 2^{nR} contenitori (bins) numerati



3) Genera tutte le possibili sequenze $\underline{x} \in \mathcal{X}^n$ e pongo
ogni sequenza in un bin di codice $I \sim \text{unif. } \{1, \dots, 2^{nR}\}$
(Un bin può contenere più sequenze)

Considera $A_{\epsilon}^{(n)}$ e rappresenta con una x le sequenze tipiche
e con \bullet tutte le altre

Se $R > H(X)$ è un ϵ grande



con elevata prob. ogni bin
contiene al più 1 $\underline{x} \in A_{\epsilon}^{(n)}$

(S)

Codifica:

$$f: \mathcal{X}^n \rightarrow \{1, \dots, 2^{nR}\}$$

$f(\underline{x})$ = indice del binario corrispondente a \underline{x}

Decodifica: $g(\cdot)$

Ricevo i : se nell'i-esima bin. c'è solo una $x^* \in A_{\epsilon}^{(n)}$
 emetto \underline{x}^* altrimenti dichiaro errore

$g(i) = e$

symbol speciale

$$P_e^{(n)} = \Pr\{g(f(\underline{x})) \neq \underline{x}\} = \Pr\{g(f(\underline{x})) = e\}$$

$$= \Pr\left\{\left(\underline{x} \notin A_{\epsilon}^{(n)}\right) \cup \bigcup_{\substack{\underline{x}' \neq \underline{x} \\ \underline{x}' \in \bar{A}_{\epsilon}^{(n)}}} \{f(\underline{x}') = f(\underline{x})\}\right\} \leftarrow$$

$$\leq \Pr\{\underline{x} \in A_{\epsilon}^{(n)}\} + \Pr\left\{\bigcup_{\underline{x}'} \{f(\underline{x}') = f(\underline{x})\}\right\}$$

$$= \Pr\{\underline{x} \in A_{\epsilon}^{(n)}\} + \sum_{\underline{x}} \Pr\{\underline{x} = \underline{x}\} \Pr\left\{\bigcup_{\substack{\underline{x}' \in A_{\epsilon}^{(n)} \\ \underline{x}' \neq \underline{x}}} \{f(\underline{x}') = f(\underline{x})\}\right\}$$

$$\leq \epsilon + \sum_{\underline{x}} p(\underline{x}) \underbrace{\Pr\{f(\underline{x}') = f(\underline{x})\}}_{\sum_{\substack{\underline{x}' \in \bar{A}_{\epsilon}^{(n)} \\ \underline{x}' \neq \underline{x}}} p(\underline{x}')} \xrightarrow{-nR} 2^{-nR}$$

$$\leq \epsilon + \sum_{\underline{x}} p(\underline{x}) \sum_{\bar{A}_{\epsilon}^{(n)}} 2^{-nR}$$

$$\leq \epsilon + 2^{-nR} \sum_{\underline{x}} 2^{n(H(X) + \epsilon)} \quad \text{1}$$

Se $R > H(X) + \epsilon$ e

$$n > \frac{\log \epsilon}{R - H(X) - \epsilon}$$

$$\Rightarrow P_e^{(n)} \leq 2\epsilon$$

OUVERO
 $P_e^{(n)}$ piccola a piacere
 per ogni $R > H(X)$

Dimm. del Teorema di S. e W.

$$\textcircled{1} \quad \forall (R_1, R_2) \quad \text{com} \quad \left\{ \begin{array}{l} R_1 > H(X|Y) \\ R_2 > H(Y|X) \\ R_1 + R_2 > H(X,Y) \end{array} \right.$$

\exists una sequenza di codici DSC |

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \delta_e^{(n)} = 0$$

$$\textcircled{2} \quad \text{Data una sequenza di DSC } ((2^{nR_1}, 2^{nR_2}), n)$$

allora

$$R_1 \geq H(X|Y)$$

$$R_2 \geq H(Y|X)$$

$$R_1 + R_2 \geq H(X,Y).$$

Dim ①

Costruiamo una sequenza di codici usando il random binning.

- 1) Ad ogni $\underline{x} \in \mathcal{X}^n$ assegna un bin a caso fra 2^{nR_1} possibili $f_1: \mathcal{X}^n \rightarrow \{1, \dots, 2^{nR_1}\}$ $f_1(\underline{x})$ non è indice del bin corrisp.
Ad ogni $\underline{y} \in \mathcal{Y}^n$ $f_2: \mathcal{Y}^n \rightarrow \{1, \dots, 2^{nR_2}\}$ $f_2(\underline{y}) \rightsquigarrow i$
- 2) Le $f_1(\cdot)$ e $f_2(\cdot)$ vengono rivelate agli ENC e al DCCS.
- 3) ENC_1 osserva \underline{x} ed emette $I = f_1(\underline{x})$
 ENC_2 osserva \underline{y} ed emette $J = f_2(\underline{y})$
- 4) Il DCCS emette $g(I, J) = (\hat{\underline{x}}, \hat{\underline{y}})$

dove $g(\cdot, \cdot)$

$$g(i, j) = \begin{cases} (\underline{x}^*, \underline{y}^*) & \text{se } \exists! (\underline{x}^*, \underline{y}^*) \in \mathcal{A}_{\varepsilon}^{(n)} \text{ con } (f_1(\underline{x}^*), f_2(\underline{y}^*)) = (i, j) \\ \text{e} & \text{altrimenti (errore)} \end{cases}$$

(54)

Se ci limitiamo alle sequenze cong. Triplice sbagliamo con $\nu_e^{(n)}$ piccole a piacere. Basta che un messaggio ci sia più di una crocetta!

\textcircled{X} : Seq. Triplice

f_1

x	x	x	x		x	x	x	x	x
-----	-----	-----	-----	--	-----	-----	-----	-----	-----

$\overset{n}{R_1}$
2

f_2

x	x	x	x	x	x
-----	-----	-----	-----	-----	-----

$\overset{n}{R_2}$
2

In una visione meno dimensionale (visione di ogni singolo binario)

si vorrebbe $R_1 > M(X)$ $R_2 > M(Y)$ per non avere crocette multiple. Ma al Deco la visione c'è bidim

$\overset{n}{R_1}$ bins
 $\overset{n}{R_2}$ bins

x							x		
		x							

\textcircled{X} Seq. Cong.
Triplice

(da non confondere,
non c'è una
regola semplice
tra queste
crocette e
quelle serie)

Qui il numero di spazi deve essere $> \overset{n}{M(X,Y)}$

Analisi della $P_e^{(n)}$

$$\Sigma_0 = \left\{ (\underline{x}, \underline{y}) \notin A_{\varepsilon}^{(n)} \right\}$$

$$\Sigma_1 = \bigcup_{\substack{\underline{x}' \neq \underline{x} \\ (\underline{x}', \underline{y}) \in A_{\varepsilon}^{(n)}}} \left\{ f_1(\underline{x}') = f_1(\underline{x}) \right\}$$

$$\Sigma_2 = \bigcup_{\substack{\underline{y}' \neq \underline{y} \\ (\underline{x}, \underline{y}') \in A_{\varepsilon}^{(n)}}} \left\{ f_2(\underline{y}') = f_2(\underline{y}) \right\}$$

$$\Sigma_{12} = \bigcup_{\substack{(\underline{x}', \underline{y}') \neq (\underline{x}, \underline{y}) \\ (\underline{x}', \underline{y}') \in A_{\varepsilon}^{(n)}}} \left\{ (f_1(\underline{x}'), f_2(\underline{y}')) = (f_1(\underline{x}), f_2(\underline{y})) \right\}$$

$$P_e^{(n)} = \Pr(\Sigma_0 \cup \Sigma_1 \cup \Sigma_2 \cup \Sigma_{12})$$

$$\leq \underbrace{\Pr(\Sigma_0)}_{< \varepsilon} + \Pr(\Sigma_1) + \Pr(\Sigma_2) + \Pr(\Sigma_{12})$$

Prendiamo ad esempio $\Pr(\Sigma_1)$

$$\Pr(\Sigma_1) = \Pr\left(\bigcup_{\substack{\underline{x}' \neq \underline{x} \\ (\underline{x}', \underline{y}) \in A_{\varepsilon}^{(n)}}} \left\{ f_1(\underline{x}') = f_1(\underline{x}) \right\}\right)$$

$$= \sum_{(\underline{x}, \underline{y})} p(\underline{x}, \underline{y}) \Pr\left(\bigcup_{\substack{\underline{x}' \neq \underline{x} \\ (\underline{x}', \underline{y}) \in A_{\varepsilon}^{(n)}}} \left\{ f_1(\underline{x}') = f_1(\underline{x}) \right\} \mid \underline{x} = \underline{x}, \underline{y} = \underline{y}\right)$$

↓ AND ↓

$$\begin{aligned}
 &\leq \sum_{(\underline{x}, y)} p(\underline{x}, y) \sum_{\substack{\underline{x}' \neq \underline{x} \\ (\underline{x}', y) \in A_\varepsilon^{(n)}}} 2^{-nR_1} \\
 &= \sum_{(\underline{x}, y)} p(\underline{x}, y) 2^{-nR_1} \underbrace{\sum_{\substack{\underline{x}' \neq \underline{x} \\ (\underline{x}', y) \in A_\varepsilon^{(n)}}} 1}_{a y} \leq 2^{n(H(X|Y) + 2\varepsilon)} \\
 &\leq 2^{-nR_1} 2^{n(H(X|Y) + 2\varepsilon)} \sum_{(\underline{x}, y)} p(\underline{x}, y) \\
 &= 2^{-n(R_1 - H(X|Y) + 2\varepsilon)} \\
 \rightarrow R_1 &> H(X|Y) \Rightarrow P(E_1) \rightarrow 0
 \end{aligned}$$

Analogamente

$$R_2 > H(Y|X) \Rightarrow P(E_2) \rightarrow 0$$

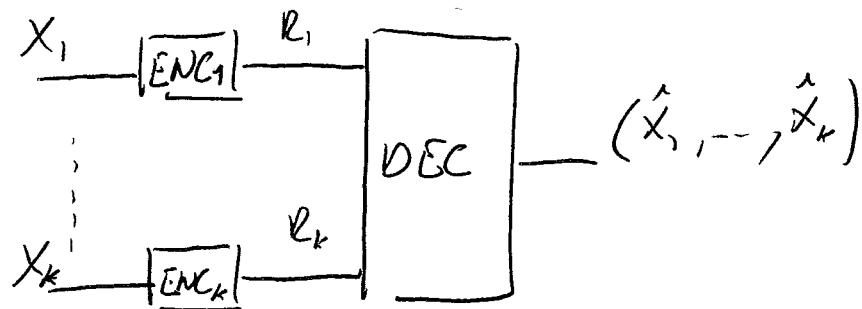
$$R_1 + R_2 > H(X, Y) \Rightarrow P(E_{12}) \rightarrow 0$$

$$\begin{array}{llll}
 \text{Ovvvero } & \forall \varepsilon > 0 & \forall (R_1, R_2) & R_1 > H(X|Y) \\
 & & & R_2 > H(Y|X) \\
 & & & R_1 + R_2 > H(X, Y)
 \end{array}$$

$$\exists n^* \mid H_n > n^* \quad P_e^{(n)} < 2\varepsilon$$

Numero arbitrario di Sergenti

(57)



$$R_1 \geq H(X_1 | X_2, \dots, X_k)$$

$$R_2 \geq H(X_2 | X_1, X_3, \dots, X_k)$$

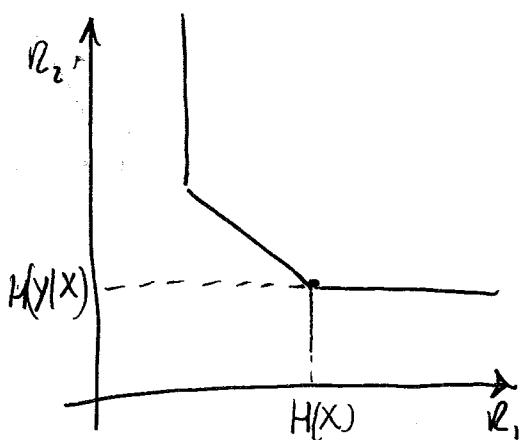
$$\vdots$$

$$R_i + R_j \geq H(X_i | X_j | \{X_1, \dots, X_k\} \setminus \{X_i, X_j\})$$

\vdots

$$R_1 + \dots + R_k \geq H(X_1, \dots, X_k)$$

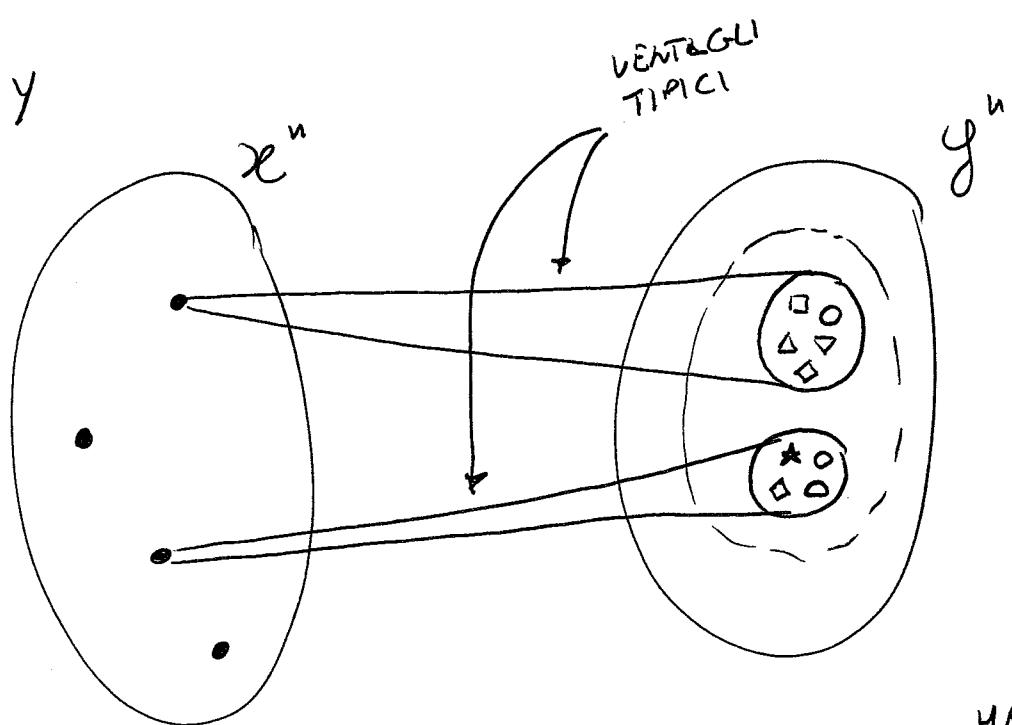
Codifica di S-W con il metodo della colorazione



$$R_1 = H(X) \quad R_2 = H(Y|X)$$

per X usa Tecniche note

Per Y



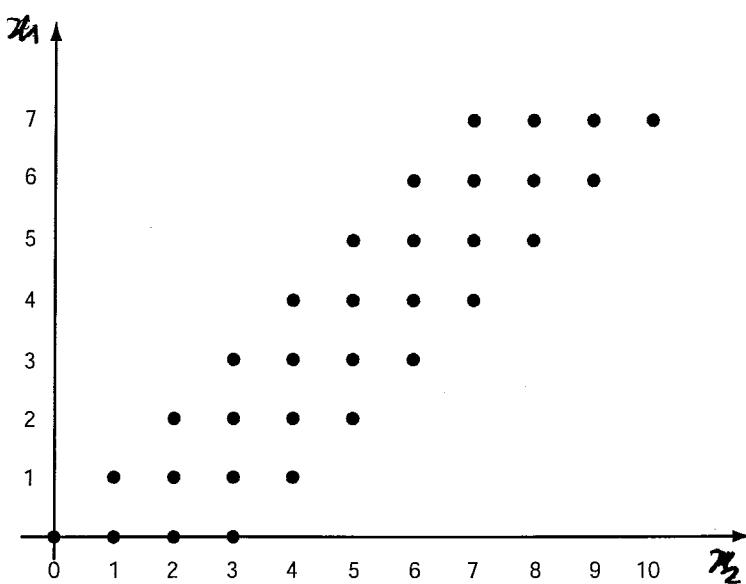
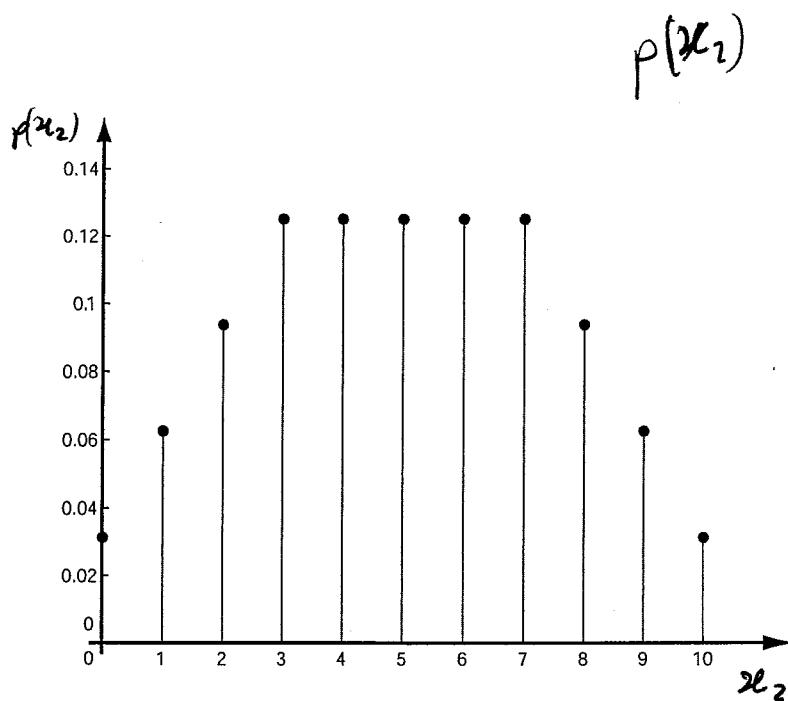
Ad ogni sequenza x sono associate ≈ 2 sequenze y tipiche (congiunt. con x) se ciascuna un

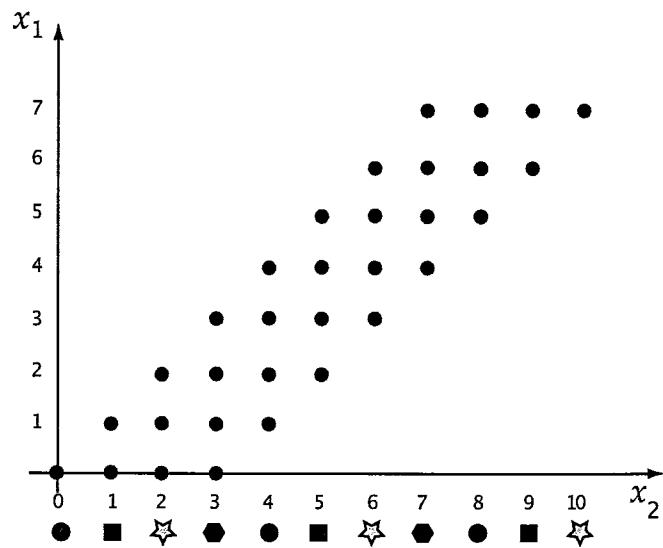
numero di colori $2^{nR_2} > 2^{nH(Y|X)}$ tutte le sequenze y in modo che in ogni ventaglio non comparemo 2 parole con il medesimo colore (con altra prob.) \Rightarrow riceviamo y dal colore ed x

59

$$X_1 \in \{0, \dots, 7\} \quad \text{unif.} \quad Z \sim \text{unif. } \{0, \dots, 3\}$$

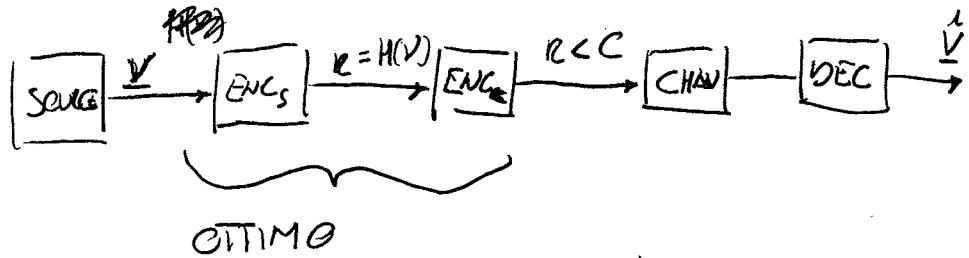
$$X_2 = X_1 + Z \quad \in \{0, \dots, 10\}$$





TX x_1 , così com'è e cedifco x_2 con un celere
ENC. Non conosce x_1 , ma la ricostruzione è IMMEDIATA

Separabilità fra codifica di sorgente e di canale (61)



OTTIMO

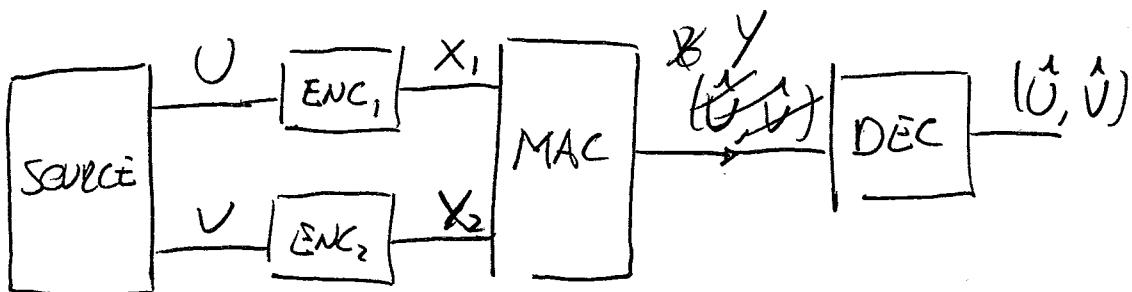
per $H(V) < C$ è sempre possibile scomporre la codifica in SORGENTE/CANALE con cod di sorgente ottima seguita da cod di canale ottima.

Consideriamo

$$(U, V)$$

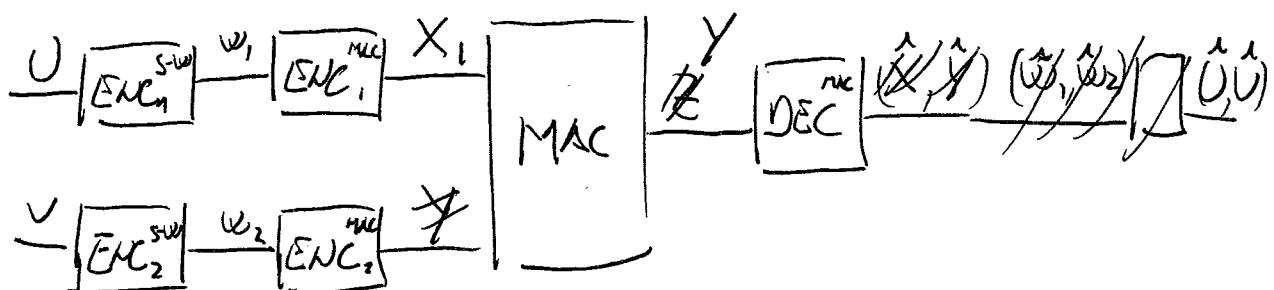
$$P(U, V)$$

	1	0
1	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$
0	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$
C	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$



Quali sono i limiti in termini di $H(U)$ $H(V)$ e $H(U, V)$ ai quali si può effettuare TX affidabile?

Vale ancora come sol. ottima?



(62)

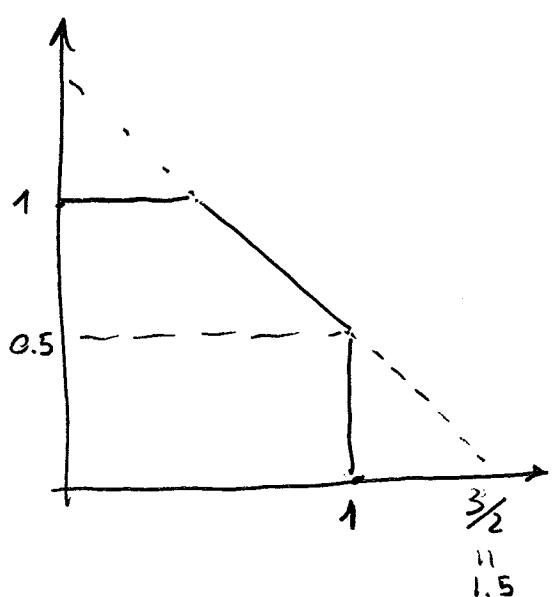
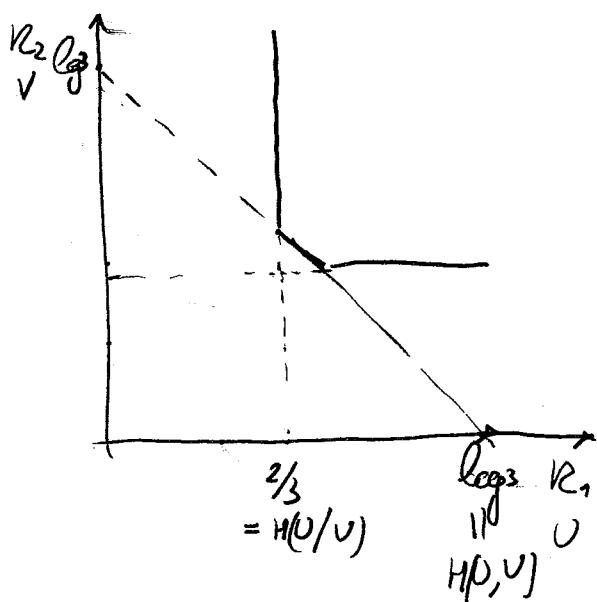
 $p(u,v)$

$u \setminus v$	0	1
0	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$
1	0	$\frac{1}{3}$

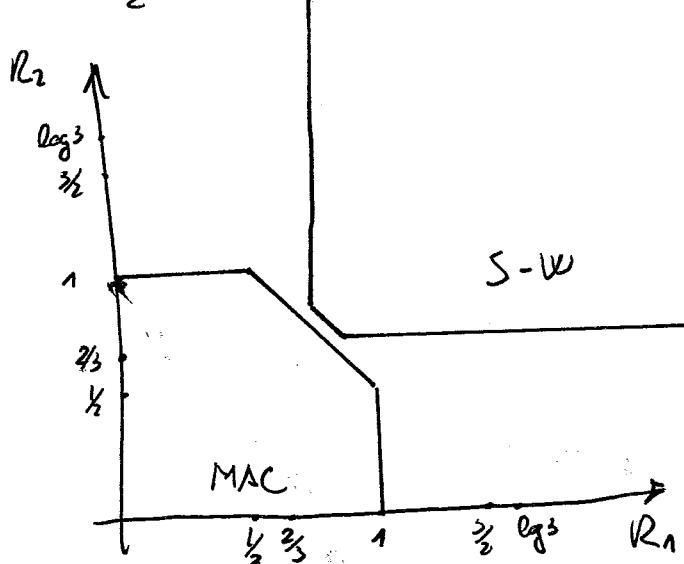
BE-MAC

 $x_{f(0,1)}$ $y \in \{0, 1, 2\}$ $x_2 \in \{0, 1\}$

S-W

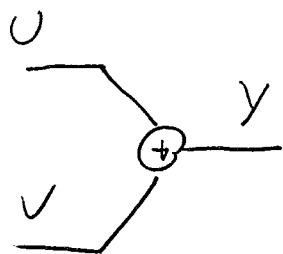
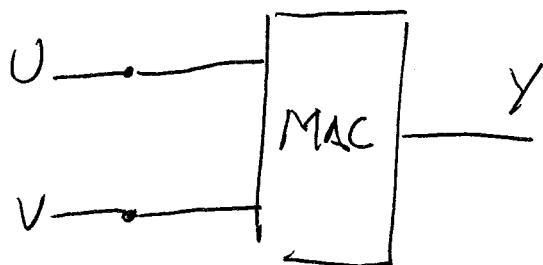


$$\log_3 = 1.58 \quad \frac{3}{2} = 1.5$$



SEEMBORA IMPOSSIBILE...

EPPURE



$Y \backslash U \backslash V$	0	1
0	0	1
1	1	2

$P(U, V)$ \ $U \backslash V$	0	1
0	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{3}$
1	0	$\frac{1}{3}$

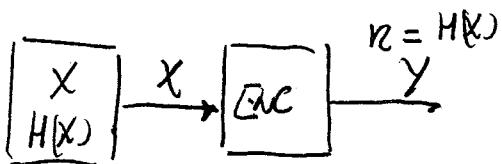
RICEVO 0 $\rightarrow \hat{U} = 0 \quad \hat{V} = 0$
 b 2 $\rightarrow \hat{U} = 1 \quad \hat{V} = 1$

1 $\rightarrow \hat{U} = 0 \quad \hat{V} = 1 \quad (P(U=1, V=0 | Y=1) = 0)$

SI PUÒ !

(SPIEGAZIONE: MAC prevede ingressi indip.
 per questo c'è che $I(X_1, X_2; Y)$ non può
 essere max da ingressi indipendenti...)

Cenni sull'entropia di sequenze compresse



Come appare la sequenza $\{y_i\}$?

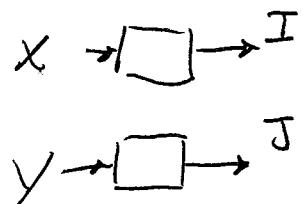
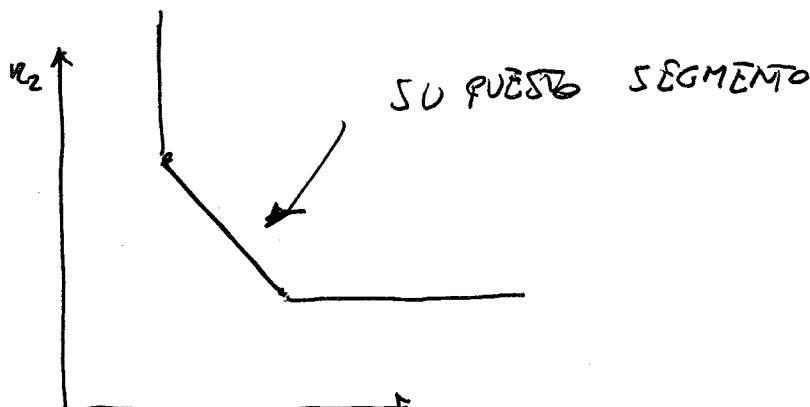
- Sicuramente non può essere ulteriormente compressa

$$x \in \mathcal{X} \quad y \in \mathcal{Y} = \{y_1, \dots, y_D\}$$

Y deve essere uniforme. $\{y_1, \dots, y_D\}$ altrimenti $H(Y) < \log D$
ed è comprimibile

$\{y_i\}$ devono essere i.i.d. altrimenti $H(Y) < \log D$

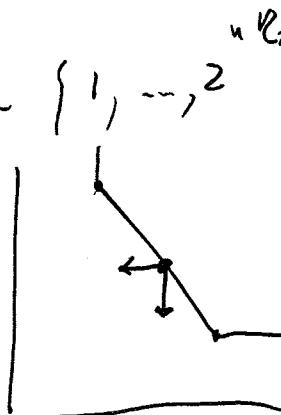
Nel caso OSC



I e J uniformi su $\{1, \dots, 2^{nR_1}\} \times \{1, \dots, 2^{nR_2}\}$ risp

e i.i.d.

a dimensioni, comprimendo



(65)

Ex

Si discute la relazione di dipendenza fra
 $\{I_k\}$ e $\{J_k\}$.